

LATVIJAS UNIVERSITĀTE
EKSAKTO ZINĀTŅU UN TEHNOLOĢIJU FAKULTĀTE

**Atmiņas kartīšu lietotne ar domēna specifiskās
valodas izmantošanu
Kvalifikācijas darbs**

Darba autors:

Jorens Štekeļs, js21283

Darba vadītājs:

prof. Dr. sc. comp. Laila Niedrīte

RĪGA 2025

ANOTĀCIJA

Atslēgvārdi:

ABSTRACT

Keywords:

SATURS

APZĪMĒJUMU SARAKSTS	5
IEVADS	6
Nolūks	6
Darbības sfēra	6
1. VISPĀRĒJAIS APRAKSTS	7

APZĪMĒJUMU SARAKSTS

API – lietojumprogrammu saskarne (angl. Application Program Interface);

IEVADS

Nolūks

Šī darba nolūks ir specificēt lietotnes programmatūras prasības un aprakstīt tās projektējumu, kas tiek aprakstīta un izstrādāta kvalifikācijas darba ietvaros.

Darbības sfēra

Atmiņas kartītes (Angl. flashcards) ir izplatīts veids, kā skolēni, studenti un citi macošies cilvēki iegaumē materiālu. Šādu kartīšu pamatā parasti ir priekšā un aizmugura. Priekšā atrodas jautājums vai uzdevums vai cita informācija, kas uzstāda mentālu vai praktisku uzdevumu, iespējams iekļaujot arī mājienu. Aizmugurā atrodas atbildes teksts, kas ar sevi atbild vai parāda pareizu atbildi uz priekšā uzstādītu jautājumu vai uzdevumu.

Tiek veidotas vairākas atmiņas kartītes uz līdzīgu tēmu, veidojas kartīšu kaudzes. Mācīšanas seansā, tiek vērtēts, cik grūti vai viegli jautājumi vai uzdevumi ir atbildāmi vai atrisināmi attiecīgi. Balstoties uz grūtību vai iespēju atbildēt, kartītes tiek grupētas noteiktās grupās, kas, savukārt, nosaka intervālu, pēc kura kartīte figurēs nākamā mācīšanās seansā. Piemēram, grupas - ļoti viegli, vidēji, grūti, neizdevās -, kam atbilst 5 dienas, 3 dienas, 1 diena, 0 dienas attiecīgi. Jo lielāka ir subjektīva piepūle, atbildējot uz jautājumu vai risinot uzdevumu, jo TK.

Veidojot atmiņas kartītes manuāli, var rasties grūtības, kā nozaudēšana, kļūdas sagatavojot tekstu, mācīšanās algoritma uzstādīšanas sarežģītība.

1. VISPĀRĒJAIS APRAKSTS